***Oefening 1:***

function berekenSomEven(getal)

som := 0;

aantal := 0;

repeat while getal > 0

temp := mod(getal,10);

if mod(temp,2) == 0

then som := som + temp;

aantal := aantal + 1;

endif;

getal := floor(getal / 10);

end;

return {som, aantal}

endfunction

oproepen -> {som, tel}:=berekenSomEven(45689); som, tel

***Oefening 2:***

function verplaatsRij(n, array)

return array[length(array) - n + 1:length(array)] |array[1:length(array) - n]

endfunction

***Oefening 3:***

function genereerRij(n)

aantaldoor3 := 0;

array := [];

for i = 1 to n step 1

temp := intrandom(9000) + 999;

repeat while mod(mod(temp, 100), 3) == 0

then temp := intrandom(9000) + 999;

aantaldoor3 := aantaldoor3 + 1;

end;

array := array|temp;

end;

return {array, aantaldoor3}

endfunction

***Oefening 4:***

function vervorm(tekst) ...

tekst1 := "";

tekst2 := "";

tekst3 := "";

for i = 1 to strlen(tekst) step 3

tekst1 := tekst1 | substring(tekst, i, i);

end;

for i = 2 to strlen(tekst) step 3

tekst2 := tekst2 | substring(tekst, i, i);

end;

for i = 3 to strlen(tekst) step 3

tekst3 := tekst3 | substring(tekst, i, i);

end;

return tekst1 | tekst2 | tekst3

endfunction

***Oefening 5:***

function bouwMuur(lengte, groteBlokken, kleineBlokken) ...

if (groteBlokken \* 5 + kleineBlokken < lengte) || (mod(lengte, 5) > kleineBlokken)

then return {"nee", 0, 0}

else

aantalKleineBlokken := 0;

aantalGroteBlokken := 0;

repeat while (groteBlokken > 0 || lengte >= 5)

lengte := lengte - 5;

aantalGroteBlokken := aantalGroteBlokken + 1;

groteBlokken := groteBlokken - 1;

end;

repeat while (lengte > 0)

kleineBlokken := kleineBlokken - 1;

lengte := lengte - 1;

aantalKleineBlokken := aantalKleineBlokken + 1;

end;

return {"ja", aantalGroteBlokken, aantalKleineBlokken}

endif;

endfunction

***Extra Oefening 1:***